

FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE RUGBY

REGULAMENTUL DE JOC

MINI-RUGBY



**RUGBY
ROMANIA**

2016

REGULAMENTUL DE JOC

MINI-RUGBY SEZONUL 2015-2016

PERSOANE DE CONTACT

Florinel Matei – Secretar General - 021.319.24.49

Daniel Mitrea – Antrenor Federal – 0740.308.377

Ciprian Popa – Director National de Dezvoltare – 0744.115.314

Nicolae Sisiu – Coordonator competitii copii – 0721.196.786

Federația Română de Rugby – Tel/Fax: 021.224.54.82/021.319.24.49

LIMITE DE VÂRSTĂ

Jucători mai mici	Număr de jucători	Ani de vârstă pentru 2015/2016	Ani de vârstă pentru 2017/2018	Ani de vârstă pentru 2019/2020
De 8 ani (U 8)	5	2008 și mai mici	2009 și mai mici	2010 și mai mici
De 10 ani (U10)	8	2006 – 2007	2007 – 2008	2008 – 2009
De 12 ani (U12)	12	2004 – 2005	2005 – 2006	2006 – 2007
De 14 ani (U14)	15	2002 – 2003	2003 - 2004	2004 – 2005

Principii

- Se va ține seama cu preponderență de **INTERESUL COPILULUI**.
- **Practica din competiții** este un element esențial pentru **FORMAREA** jucătorului. Competiția este un moment de **evaluare**.
- **Se vor respecta logica și etapele îmbunătățirii jocului**.
- **Regulamentul se va ADAPTA PROGRESIV** în funcție de cerințele actuale ale jocului și de nivelul de vârstă.
- Arbitrii, în aplicarea regulamentului, vor trebui să favorizeze și să asigure **lansări ale jocului mai dinamice, ce vor favoriza polivalența**.
- Întârzie apariția jocului prestabilit (mecanic) și face apel cât mai mult posibil la inteligența jucătorilor puși în situații concrete de joc și la capacitatea lor de înțelegere a jocului.
- Permite jucătorilor să joace într-un **context securizat și securizant**. Securitatea privind integritatea corporală a tinerilor jucători este **primordială**.
- Întârzierea practicării rugby-ului în XV, trebuie să permită printre altele și:
 - evitarea modelării precoce a jocului de seniori.
 - diminuarea numărului de jucători participanți la lupte colective.
 - îmbunătățirea progresivă a deprinderilor pentru jucătorii participanți la grămezile ordonate, trebuie să diminueze riscul acestei faze de joc.
 - Acest regulament da o **îmbunătățire a nivelului perceptiv și decizional**, care trebuie să dezvolte capacitatea de a evita înfruntările directe (sursa traumatismelor) în situația mișcării generale și să înțeleagă în programarea strategică viitoare, rolul acestei evitări.

Elemente de securitate

- Apararea, trebuie sa se retraga si astfel se vor **evita șocurile frontale** care sunt cele mai violente.
- **Alternarea**, cand este posibil, a **secvențelor de joc cu pauze**. Se va favoriza recuperarea, oboseala se va diminua, iar riscul de accidentări va fi redus.
- **Placajele** trebuie sa fie **reglamentare** si de la nivelul soldurilor in jos

Consecințe:

- Fără grămezi la 8 ani - **JOC RAPID**.
- De la nivelul de 10 ani apare **GRĂMADA** astfel: 10 ani –Gramada din 3 jucatori(Linia I), 12 ani- Gramada din 5 jucatori(Linia I si Linia a II a), 14 ani – Gramada completa din 8 jucatori simulata(nu se impinge, iar cine introduce balonul il va si scoate)
 - În același spirit al jocului, **ajutarea săritorului în margine**, face obiectul unei **îmbunătățiri progresive** și nu va apărea decât după 15 ani.
 - **Placajul trebuie reglementat cu precizie** pentru a evita accidentele și traumatismele: „plecând in jos de la nivelul soldurilor”; se va interzice „bascula”, „cravata”, trantirea, priza gen „judo”.
 - Arbitrul, garant al respectării regulamentului, trebuie în egală măsură, **prin acțiunea sa pedagogică**, să diminueze riscul unor accidente care pot avea loc în practică (viteză, placaje, grămadă ordonată, etc.).
 - Este **obligatoriu** să existe „culoare” între terenul de joc și spațiul în care va situa publicul în afara terenului de joc.
 - Aceste „exigențe” particulare în organizare, trebuie respectate pentru a crea un climat favorizant îndeplinirii obiectivelor educative.

CATEGORIA U 8

Număr de jucători	5	
Schimbări	Nelimitate când jocul este oprit	
Teren	25 X 22 m	
Timp de joc. Pauză	2 reprize X 5 minute - Pauză 2 minute	
Durata pe timpul unui turneu	2 meciuri de 2 reprize X 4 minute și 5 minute între 2 meciuri	
Arbitraj	1 arbitru(educator) cu 2 baloane nr. 2	
Repunerea în joc Greșeli	UNDE ?	CUM ?
Lovitura de începere. Începerea jocului si reprizei a II a	La centrul terenului	Fără lansarea jucătorului. Arbitrul avansează 2 pași, pentru a permite atacantului să joace imediat balonul, pe care el îl pasează, aliniind și apărarea la 3 m. Jocul pornește la prinderea balonului fără a aștepta așezarea apărătorilor.
Lovitura de reîncepere după încercare	La centrul terenului	
Lovitura de reîncepere	5 m de la linia de țintă	
Înainte sau balon nejucabil	Pe locul greșelii (La 5 m de margine)	
Lovitură de pedeapsă	Pe locul greșelii (La 5 m de margine)	
Margine	În dreptul locului unde balonul a ieșit La 3m de margine	
Greșeală în terenul de țintă	La 5 m de linia de țintă	
Înainte sau balon nejucabil	Pe locul greșelii (la 5 m de margine).	
Grupe	Mixte	
Placajul	De la nivelul soldurilor in jos	
Arbitrajul	Asigurat de antrenorii celor doua echipe alternativ în cele 2 reprize	

CATEGORIA U 10

Număr de jucători	8	
Schimbări	Nelimitate când jocul este oprit	
Teren	40 X 25 m	
Timp de joc. Pauză	2 reprize X 7 minute - Pauză 2 minute	
Durata pe timpul unui turneu	2 meciuri de 2 reprize X 6 minute 3 meciuri de 2 reprize X 5 minute 4 meciuri de 2 reprize X 4 minute și 5 minute între 2 meciuri	
Arbitraj	1 arbitru(educator) cu 2 baloane nr. 3	
Repunerea în joc Greșeli	UNDE ?	CUM ?
Lovitura de începere. Începerea jocului si reprizei a II a	La centrul terenului	Fără lansarea jucătorului. Arbitrul avansează 2 pași, pentru a permite atacantului să joace imediat balonul, pe care el îl pasează, aliniind și apărarea la 3 m. Jocul pornește la prinderea balonului fără a aștepta așezarea apărătorilor.
Lovitura de reîncepere după încercare	La centrul terenului	
Lovitura de reîncepere	5 m de la linia de țintă	
Înainte sau balon nejucabil	Pe locul greșelii (La 5 m de margine)	
Lovitură de pedeapsă	Pe locul greșelii (La 5 m de margine)	
Margine	În dreptul locului unde balonul a ieșit La 3m de margine	
Greșeală în terenul de țintă	La 5 m de linia de țintă	
Înainte sau balon nejucabil	Pe locul greșelii (la 5 m de margine). Gramada din 3 jucători în linia I-a fără a împinge. Cine introduce balonul îl scoate. Cel care introduce nu este atacat și pasează fără a avansa cu balonul.	
Grupe	Mixte	
Placajul	De la nivelul soldurilor in jos	
Arbitrajul	Asigurat de antrenorii celor doua echipe alternativ în cele 2 reprize	

CATEGORIA U 12

Număr de jucători	12	
Schimbări	Nelimitate când jocul este oprit	
Teren	50 X 40 m	
Timp de joc. Pauză	2 reprize X 10 minute - Pauză 3 minute	
Durata pe timpul unui turneu	2 meciuri de 2 reprize X 8 minute 3 meciuri de 2 reprize X 7 minute 4 meciuri de 2 reprize X 6 minute și 5 minute între 2 meciuri reprize	
Balon	nr. 4	
Repunerea în joc	UNDE ?	CUM ?
Lovitura de începere. Începerea jocului și reprizei a II a	La centrul terenului	Lovitură de picior căzută. Adversar la 5 m
Lovitura de reîncepere după încercare	La centrul terenului	Lovitură de picior căzută. Adversar la 5 m
Lovitura de reîncepere	La 5 m de la linia terenului de țintă	Lovitură de picior căzută, Adversar la 5m
Înainte sau balon nejucabil	Pe locul greșelii (la 5 m de margine)	Gramada din 3 jucători în linia I-a și 2 jucători în linia a II-a fără a împinge. Cine introduce scoate. Cel care introduce nu este atacat și pasează fără a avansa cu balonul.
Margine	Aliniament conform regulamentului	
Lovitură de pedeapsă și liberă	Pe locul greșelii (la 5 m de margine)	Se joacă la mână printr-o lovitură de picior
Greșeală în terenul de țintă	La 5 m de la linia terenului de țintă	Se joacă la mână printr-o lovitură de picior
Placajul	De la nivelul soldurilor în jos	
Contestarea balonului	După placaj un apărător poate contesta posesia balonului conform regulamentului	
Lovitura de picior	Doar din propriul teren de țintă de către echipa în apărare	
Grupe	Mixte	
Cartonas galben	Jucătorul eliminat trebuie înlocuit în acel meci.	
Cartonas roșu	Jucător eliminat (fără drept de înlocuire, echipa în inferioritate). Decizia comisiei de disciplină.	

CATEGORIA U 14

Număr de jucători	15	
Schimbări	Nelimitate când jocul este oprit	
Teren	100 X 60 m	
Repriza, pauză	2 reprize X 15 minute - Pauză 5 minute	
Durata pe timpul unui turneu	2 meciuri de 2 reprize X 12 minute 3 meciuri de 2 reprize X 10 minute 4 meciuri de 2 reprize X 8 minute și 5 minute între 2 meciuri	
Balon	nr. 5	
Repunerea în joc	UNDE ?	CUM ?
Lovitura de începere. Începerea jocului si reprizei a II a	La centrul terenului	Lovitură de picior căzută. Adversar la 10 m
Lovitura de reîncepere După încercare	La centrul terenului	
Lovitura de reîncepere	La 22 m de la linia de țintă	Lovitură de picior căzută
Înainte sau balon nejucabil	Pe locul greșelii (la 5 m de la margine)	Grămadă ordonată va fi formată din 8 jucători dispuși pe 3 linii (3+2+3).Nu se împinge,iar cine introduce scoate Jucătorii neparticipanți trebuie să stea la 5 m de linia ultimelor picioare.
Lovitură de pedeapsă	Pe locul greșelii (la 5 m de la linia de margine)	Regulamentul jocului în XV
Margine	În dreptul locului unde balonul a ieșit	Numărul de jucători în aliniament va fi dat de echipa care repune. Nu este permisă susținerea. Neparticipanții sunt la 10 m de linia reunerii.
Grupe	Mixte	
Lovitura de picior	Regulamentul jocului în XV	
Contestarea balonului	Dupa placaj un aparator poate contesta posesia conform regulamentului	
Cartonas galben	Jucatorul eliminat trebuie inlocuit in acel meci.	
Cartonas rosu	Jucator eliminat (fara drept de inlocuire, echipa in inferioritate). Decizia comisiei de disciplina.	

RECOMANDĂRI PENTRU ARBITRI

- **SECURITATEA** jucătorilor este primul obiectiv al arbitrului. Regulile sunt concepute astfel încât să asigure cât mai bine cu putință acest obiectiv.
- **DINAMIZAREA** cu care se va arbitra trebuie să devină o calitate indispensabilă pentru aplicarea regulilor care vizează dinamizarea jocului și pastrând dimensiunile luptei colective și individuale.
- **ARBITRII** trebuie să cunoască **SENSUL, INTERESUL, LOGICA** propunerilor orientate către:
 - SECURITATEA
 - ECHITATEA
 - DINAMISMUL
 - Luarea în considerare a CERINȚELOR FUNDAMENTALE SPECIFICE RUGBY-ULUI.

Arbitrii trebuie să fie atenți cu preponderență la angajamentul copiilor în lupta individuală sau colectivă din două puncte de vedere, al REGULAMENTULUI și al STĂRII DE SPIRIT.

FERMITATEA arbitrilor nu exclude o relație securizantă în momentul în care comportamentul copiilor le permite.

RECOMANDĂRI PENTRU ORGANIZATORII DE COMPETIȚII

Organizatorii vor ține seama de recomandările generale descrise în acest material pentru a crea **CONDIȚII FAVORABILE ÎNDEPLINIRII OBIECTIVELOR EDUCATIVE:**

Directorul turneului, responsabilul de teren, trebuie să respecte dispozițiile particulare:

- Prezența a doi educatori la marginea terenului și excluderea tuturor persoanelor neautorizate.
- Au dreptul să intervină în caz de comportament neloial al educatorilor.
- Să recompenseze buna comportare a echipelor – Premiul Fair-play, premiul pentru cel mai tehnic jucător, etc.
- Organizarea unei ceremonii la finalul turneului în care să recompenseze învingătorii, dar, în mod egal, și celelalte echipe participante.

Sfaturi practice pentru organizare:

1. Utilizarea liniilor terenului deja existente.
2. Folosirea unor benzi de plastic pentru delimitarea spațiului competițional.
3. Asigurarea unui serviciu de ambulanță în caz de urgență.
4. Marcarea punctelor importante ale terenului cu conuri de plastic.
5. Afișarea unor tabele ce cuprind desfășurarea turneului.
6. Organizarea unei ședințe tehnice la începutul turneului în care să se comunice educatorilor și arbitrilor regulile turneului și să se insiste asupra respectării spiritului jocului. Competiția trebuie să rămână un moment de exprimare liberă a jucătorilor.
7. Să asigure concursul mass-mediei pentru a da importanță festivă competiției.

ACTUALIZARE: 20 ianuarie 2016