(2)

FEDERATIA ROMANA DE RUGBY
SECRETARIAT
INTRARE / IESIRE
NUMAR 163 DATA 08.05.2018

Nota privind completarea si modificarea ROAR

Prevedere actuala	Propunere de modificare
ART. 46 JOCURI ÎNTRERUPTE SAU AMÂNATE	ART. 46 JOCURI ÎNTRERUPTE SAU AMÂNATE
46.1. Jocurile oficiale nu pot continua dacă terenul devine impracticabil, condiţiile atmosferice sunt improprii (ceaţă densă, furtună puternică, ninsoare abundentă, ploaie torenţială, descărcări electrice ş.a.) ori din cauza întunericului.	46.1. Jocurile oficiale nu pot continua dacă terenul devine impracticabil, condiţiile atmosferice sunt improprii (ceaţă densă, furtună puternică, ninsoare abundentă, ploaie torenţială, descărcări electrice ş.a.), din cauza întunericului sau daca se defecteaza instalatia de nocturna .
46.2. Jocul poate fi întrerupt pentru cauzele arătate mai sus numai de către arbitru.	46.2. Jocul poate fi întrerupt pentru cauzele arătate mai sus de către arbitru sau observatorul partidei.
46.3. Jocul va fi reluat în aceeaşi zi, în cel mult o oră de la întrerupere, dacă terenul devine practicabil sau condiţiile atmosferice permit desfăşurarea normală a jocului. Dacă acest lucru nu este posibil, jocul se va relua a doua zi, din minutul în care a fost întrerupt şi de la scorul existent în momentul întreruperii.	46.3. Jocul va fi reluat în aceeaşi zi, în cel mult o oră de la întrerupere, dacă terenul devine practicabil, condiţiile atmosferice permit desfăşurarea normală a jocului sau se remediaza instalatia de nocturna. Dacă acest lucru nu este posibil, jocul se va relua a doua zi, din minutul în care a fost întrerupt şi de la scorul existent în momentul întreruperii.
46.4. Dacă jocul întrerupt urmează să fie continuat a doua zi, echipele nu vor putea utiliza decât aceiaşi jucători care au fost trecuţi în raportul de arbitraj si/sau anuntul oficial, jucătorii eliminaţi neputând fi înlocuiţi.	46.4. Dacă jocul întrerupt urmează să fie continuat a doua zi, echipele nu vor putea utiliza decât aceiaşi jucători care au fost trecuţi în raportul de arbitraj si/sau anuntul oficial, jucătorii eliminaţi neputând fi înlocuiţi.
46.5 . Echipa care refuză să continue jocul a doua zi va fi sancţionată cu pierderea jocului cu scorul de 5-0 sau cu scorul de pe teren din primul joc întrerupt, dacă acesta este mai favorabil celeilalte echipe şi i se va scădea 1 punct din clasamentul general.	46.5 . Echipa care refuză să continue jocul a doua zi va fi sancţionată cu pierderea jocului cu scorul de 5-0 sau cu scorul de pe teren din primul joc întrerupt, dacă acesta este mai favorabil celeilalte echipe şi i se va scădea 1 punct din clasamentul general.
46.6. În cazul în care jocul nu se poate desfăşura din cauze obiective, nici a doua zi, el va fi reprogramat de comisia organizatoare conform dispoziţiilor prezentului regulament, urmând să se desfăşoare în întregime.	46.6. În cazul în care jocul nu se poate desfăşura din cauze obiective, nici a doua zi – SE ABROGA, el va fi reprogramat de comisia organizatoare conform dispoziţiilor prezentului regulament, urmând să se desfăşoare în întregime.
46.7. Jucătorii eliminaţi cu cartonas rosu, în timpul unui joc întrerupt nu mai pot face parte din echipa care va disputa partida reprogramată.	46.7. Jucătorii eliminaţi cu cartonas rosu, în timpul unui joc întrerupt nu mai pot face parte din echipa care va disputa partida reprogramată.
46.8. La meciul reprogramat pot lua parte numai jucătorii care aveau drept de joc pentru echipele	46.8. La meciul reprogramat pot lua parte numai jucătorii care aveau drept de joc pentru echipele

respective la data programării inițiale. 46.9. Dacă arbitrii se declară indisponibili pentru a oficia la continuarea jocului întrerupt a doua zi, echipa gazdă va cere comisiei organizatoare să delege alți arbitri sau, în cazul în care acest lucru nu este posibil, se va proceda ca în cazul neprezentării arbitrilor. 46.10. Echipele care nu se prezintă pentru disputarea jocurilor amânate sau întrerupte vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare. 46.11. La jocurile întrerupte și continuate a doua zi, dacă arbitrii sunt din altă localitate, cluburile organizatoare sunt obligate să asigure cazarea și întreținerea lor și să suporte cheltuielile suplimentare. 46.12. Echipele nu pot renunța la dreptul lor de organizare în favoarea echipelor adverse și nici nu pot juca meciul din tur sau retur pe terenul echipei adverse.	respective la data programării inițiale. 46.9. Dacă arbitrii se declară indisponibili pentru a oficia la continuarea jocului întrerupt a doua zi, echipa gazdă va cere comisiei organizatoare să delege alți arbitri sau, în cazul în care acest lucru nu este posibil, se va proceda ca în cazul neprezentării arbitrilor. 46.10. Echipele care nu se prezintă pentru disputarea jocurilor amânate sau întrerupte vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare. 46.11. La jocurile întrerupte și continuate a doua zi, dacă arbitrii sunt din altă localitate, cluburile organizatoare sunt obligate să asigure cazarea și întreținerea lor și să suporte cheltuielile suplimentare. 46.12. Echipele nu pot renunța la dreptul lor de organizare în favoarea echipelor adverse și nici nu pot juca meciul din tur sau retur pe terenul echipei adverse – **SE ABROGA**

Prevedere actuala	Propunere de modificare
ART. 43 PROGRAMAREA JOCURILOR 43.1. Jocurile se programează în timpul zilei, ora oficială de începere fiind stabilită de FRR, astfel: a) seniorii, vineri sau sâmbătă; b) juniorii și copiii, sâmbătă sau duminică. 43.1.1. Pentru atragerea unui număr sporit de spectatori, jocurile se pot programa și după amiaza. 43.1.2. Jocurile oficiale între echipe din aceeași localitate sau același județ, în afara celor ce sunt programate duminica, urmează să se desfășoare după orele 14. În acest sens, FRR va stabili orele de disputare a jocurilor, care vor fi transmise echipelor odată cu programul de desfășurare a competiției respective. 43.1.3. În interesul general al activității rugbystice, Biroul Federal poate hotărî	ART. 43 PROGRAMAREA JOCURILOR 43.1. Jocurile se programează în timpul zilei, ora oficială de începere fiind stabilită de FRR, astfel: a) seniorii, vineri sau sâmbătă sau in orice zi a saptamanii, in acord cu partenerului media; b) juniorii și copiii, sâmbătă sau duminică. 43.1.1. Pentru atragerea unui număr sporit de spectatori, jocurile se pot programa și după amiaza. 43.1.2. Jocurile oficiale între echipe din aceeași localitate sau același județ, în afara celor ce sunt programate duminica, urmează să se desfășoare după orele 14. În acest sens, FRR va stabili orele de disputare a jocurilor, care vor fi transmise echipelor odată cu programul de desfășurare a

programarea unor jocuri în alte zile şi la alte ore, inclusiv în nocturnă, diferit de programul iniţial sau in functie de optiunea partenerului media (transmisie TV).	competiţiei respective. 43.1.3. În interesul general al activităţii rugbystice, Biroul Federal poate hotărî programarea unor jocuri în alte zile şi la alte ore, inclusiv în nocturnă, diferit de programul iniţial sau in functie de optiunea partenerului media (transmisie TV).
43.2. Între două jocuri oficiale ale aceleiaşi echipe (cu excepţia turneelor finale sau teritoriale) se lasă în mod obligatoriu cel puţin o pauză de o zi, în cazul în care jocul următor se desfăşoară pe teren propriu, şi cel puţin 2 zile, dacă cel de al doilea joc se dispută în deplasare.	43.2. Între două jocuri oficiale ale aceleiaşi echipe (cu excepţia turneelor finale sau teritoriale) se lasă în mod obligatoriu cel puţin o pauză de o zi, în cazul în care jocul următor se desfăşoară pe teren propriu, şi cel puţin 2 zile, dacă cel de al doilea joc se dispută în deplasare.
43.3. În localităţile în care se dispută mai multe jocuri în aceeaşi zi, acestea vor fi programate pe stadioane diferite şi la aceeaşi oră, sau pe acelaşi teren, în cuplaj, dacă echipele respective au căzut de acord.	43.3. În localităţile în care se dispută mai multe jocuri în aceeaşi zi, acestea vor fi programate pe stadioane diferite şi la aceeaşi oră, sau pe acelaşi teren, în cuplaj, dacă echipele respective au căzut de acord.
43.4. În ultimele 6 etape ale campionatului, jocurile echipelor din aceeaşi categorie sau eşalon valoric vor fi programate, în mod obligatoriu, în aceleaşi zile şi la aceeaşi oră.	43.4. În ultimele 2 etape ale campionatului, jocurile echipelor din aceeaşi categorie sau eşalon valoric vor fi programate, în mod obligatoriu, în aceleaşi zile şi la aceeaşi oră.
43.5. Programarea cuplajelor se va face de către FRR, ţinând seama de următoarele reguli: a) când jocurile sunt de categorii diferite, cele de categorie inferioară se dispută în deschidere; b) când jocurile sunt de aceeaşi categorie, în deschidere se dispută jocurile echipelor clasate mai slab. Stabilirea ordinii jocurilor se va face prin adunarea cifrelor corespunzătoare locurilor ocupate. În cazul în care cuplajul se programează în prima etapă a campionatului, se iau în calcul cifrele corespunzătoare locurilor ocupate în ediţia anterioară de campionat.	43.5. Programarea cuplajelor se va face de către FRR, ţinând seama de următoarele reguli: a) când jocurile sunt de categorii diferite, cele de categorie inferioară se dispută în deschidere; b) când jocurile sunt de aceeaşi categorie, în deschidere se dispută jocurile echipelor clasate mai slab. Stabilirea ordinii jocurilor se va face prin adunarea cifrelor corespunzătoare locurilor ocupate. În cazul în care cuplajul se programează în prima etapă a campionatului, se iau în calcul cifrele corespunzătoare locurilor ocupate în ediţia anterioară de campionat.
43.6. Programarea jocurilor se face utilizând tabela Berger, poziţiile ocupate de fiecare echipă fiind stabilite prin tragere la sorţi, organizată la sediul FRR cu participarea delegaţilor echipelor. Se va urmări ca, obligatoriu, echipele nou promovate să joace în prima etapă pe teren propriu.	43.6. Programarea jocurilor se face utilizând tabela Berger, poziţiile ocupate de fiecare echipă fiind stabilite prin tragere la sorţi, organizată la sediul FRR cu participarea delegaţilor echipelor. Se va urmări ca, obligatoriu, echipele nou promovate să joace în prima etapă pe teren propriu.
