

Cadrul decizional (framework) pentru placaje înalte

Ce este un framework?

- Un framework este un **instrument sistematic care ghidează procesul decizional**
 - abordare **logică**, pas cu pas, a problemei

Care este obiectivul unui framework?

- Ghidează utilizatorii să ajungă la decizii care sînt:
 - Consecvente
 - Juste
 - Obiective (pot fi explicate **chiar și atunci cînd există diferențe de opinie rezonabile**)

Care este scopul acestui framework?

Conform Legii 9.11, arbitrul are întotdeauna dreptul să acorde un cartonaș roșu sau galben pentru orice act pe care-l consideră a fi reckless sau periculos. Totuși, prezentul guideline este menit să îmbunătățească gradul de consecvență a aplicării sancțiunilor, prin identificarea deosebirilor dintre placajele periculoase care justifică acordarea unei lovituri de pedeapsă, a unui cartonaș galben sau a unui cartonaș roșu. Framework-ul susține, de asemenea, protejarea capetelor ambilor jucători, prin sancționarea frecventă și consecventă a tehnicilor de placaj care sînt cunoscute a avea cel mai înalt grad de risc.

Proces de utilizare a framework-ului în trei pași

DECIZIE INIȚIALĂ – ACȚIUNEA ESTE UN ATAC CU UMĂRUL SAU UN PLACAJ ÎNALT?

Definiția unui atac cu umărul

Brațul corespunzător umărului care efectuează contactul cu purtătorul de balon este în spatele corpului placheurului sau este strâns lângă corp în momentul contactului

Definiția unui placaj înalt

Un placaj ilegal care are drept rezultat un contact la nivelul capului, acest contact fiind determinat prin observarea unui contact clar cu capul/gâtul purtătorului de balon SAU prin prezența unei mișcări vizibile a capului spre înapoi în urma contactului SAU prin necesitatea aplicării unei evaluări a unei accidentări la cap (HIA) purtătorului de balon

Notă: în cazul unui placaj sau al unui atac cu umărul cu contact la nivelul capului, prima mișcare a capului este spre înapoi, iar, în cazul unui placaj sau al unui atac cu umărul cu contact la nivelul corpului, prima mișcare a capului este spre înainte

DACĂ AVEM UN ATAC CU UMĂRUL sau UN PLACAJ ÎNALT:

- 1. A existat contact la nivelul capului/gâtului purtătorului de balon?**
- 2. Care este gradul de pericol – ridicat sau scăzut?**
- 3. Există factori atenuanți clari și evidenți?***

* Pentru atenuare, se poate aplica o reducere a sancțiunii de un singur nivel, indiferent de numărul de factori atenuanți prezenți

Definiția unui atac cu umărul

Brațul corespunzător umărului care efectuează contactul cu purtătorul de balon este în spatele corpului placheurului sau este strâns lângă corp în momentul contactului

Definiția contactului cu capul

Contact clar cu capul/gîtul purtătorului de balon SAU prezența unei mișcări vizibile a capului spre înapoi în urma contactului SAU necesitatea aplicării unei HIA purtătorului de balon

Semne vizuale care indică un grad de pericol ridicat

- Pregătirea acțiunii**
- Placheurul își retrage brațul anterior contactului
 - Placheurul se poate desprinde de sol
 - Brațul se balansează spre înaintea anterior contactului
- Contactul**
- Placheurul încearcă efectuarea un placaj activ/dominant, spre deosebire de o acțiune pasivă/"de absorbție", sau de "retragere" din contact
 - Viteza și/sau accelerația placheurului în placaj este ridicată
 - Un braț sau cot rigid ia contact cu capul purtătorului de balon, ca parte a unei mișcări de balansare
- Urmarea**
- Placheurul duce pînă la sfîrșit placajul (spre deosebire de o eliberare/retragerea imediată)

Atac cu umărul

Contact cu capul/gîtul?

Nu

Da

Gradul de pericol?

Scăzut

Ridicat

L. pedeapsă

Galben

*vezi factorii atenuanți

Placaj înalt

Contact înalt comis de placheur cu:

Umărul sau capul

Brațul

Gradul de pericol?

Ridicat

Scăzut

Roșu

Galben

*vezi factorii atenuanți

Contact cu capul/gîtul?

Da

Ridicat

Scăzut

Roșu

Galben

*vezi factorii atenuanți

Nu

Deasupra umărului - placaj "centură de siguranță"

L. pedeapsă

*vezi factorii atenuanți

Factori atenuanți (trebuie să fie clari și evidenti și pot fi aplicați numai pentru reducerea sancțiunii cu 1 singur nivel)

- Placheurul face o încercare certă de schimbare a înălțimii, într-un efort de a evita capul PB
- PB își diminuează brusc înălțimea (de ex. în urma unui placaj anterior, se împiedică sau cade, plonjează pentru a marca)
- Placheurul nu are cîmp vizual înaintea placajului
- Placaj "reactiv", eliberare imediată
- Contactul este indirect (începe în altă zonă a corpului și apoi alunecă sau se deplasează în sus, rezultînd un contact minor cu capul sau cu gîtul purtătorului de balon)

Factori de luat în calcul împotriva atenuării:

- Dacă placheurul și PB sînt în spațiu deschis și placheurul are cîmp vizual neobturat și/sau timp înaintea contactului

Rezumat al circumstanțelor care justifică plaja de sancțiuni

Cartonaș	Situație
Cartonaș roșu	<ul style="list-style-type: none">• Atac cu umărul (placaj fără brațe) la capul sau la gâtul purtătorului de balon, iar factorii atenuanți nu se aplică• Placaj înalt cu orice fel de contact între umărul sau capul placheurului și capul sau gâtul purtătorului de balon, cu grad ridicat de pericol, iar factorii atenuanți nu se aplică• Placaj înalt cu contact între brațul placheurului și capul sau gâtul purtătorului de balon, cu grad ridicat de pericol, iar factorii atenuanți nu se aplică
Cartonaș galben	<ul style="list-style-type: none">• Orice infracțiune de cartonaș roșu la care se aplică factori atenuanți (conform framework-ului)• Atac cu umărul la nivelul corpului (fără contact la cap sau la gât), cu grad ridicat de pericol• Placaj înalt cu orice fel de contact între umărul sau capul placheurului și capul sau gâtul purtătorului de balon, cu grad scăzut de pericol, iar factorii atenuanți nu se aplică• Placaj înalt cu contact între brațul placheurului și capul sau gâtul purtătorului de balon cu grad scăzut de pericol, iar factorii atenuanți nu se aplică• Placaj înalt cu contact al brațului placheurului, care începe în altă zonă a corpului și apoi alunecă sau se deplasează în sus, rezultând un contact minor cu capul sau cu gâtul purtătorului de balon, cu grad ridicat de pericol, iar factorii atenuanți nu se aplică
Numai lovitură de pedeapsă	<ul style="list-style-type: none">• Orice infracțiune de cartonaș galben la care se aplică factori atenuanți (conform framework-ului)• Atac cu umărul la nivelul corpului (fără contact la cap sau la gât), cu grad scăzut de pericol• Placaj înalt cu contact al brațului placheurului, care începe în altă zonă a corpului și apoi alunecă sau se deplasează în sus, rezultând un contact minor cu capul sau cu gâtul purtătorului de balon, cu grad scăzut de pericol, iar factorii atenuanți nu se aplică• Placaj înalt cu contact peste nivelul sau deasupra umărului purtătorului de balon, însă fără contact cu capul sau gâtul purtătorului de balon în timpul execuției placajului (placaj “centură de siguranță”)