

**MANUALUL DE ORGANIZARE SI DESFASURARE AL
CIRCUITULUI NATIONAL DE MINIRUGBY**

**U8, U10, U12, U14
Editia 2025**



Cuprins

Contacte utile	Pag. 3
Generalitati	Pag. 3
Echipe participante	Pag. 4-5
Modul de organizare a competitiei	Pag. 6-7
Modul de desfasurare a competitiei	Pag. 8-11
Dispozitii finale	Pag. 12

CONTACTE UTILE

Florinel Matei	Secretar General	florin.matei@rugbyromania.ro
Daniel Mitrea	Manager T&E	
Ciprian Popa	Manager Dezvoltare	ciprian.popa@rugbyromania.ro
Nicolae Sisiu	Coordonator Competitii Copii	nicolae.sisiu@rugbyromani.ro
Mihai Irimia	Presedinte CCA	mihai.irimia@rugbyromania.ro

GENERALITATI

Acest manual a fost conceput pentru a ajuta cluburile, oficialii, antrenorii, arbitrii si jucatorii in ceea ce priveste toate aspectele legate de organizarea si desfasurarea Circuitului National de MINIRUGBY editia 2025.

Federația Română de Rugby a sprijinit în ultimii ani organizarea și desfășurarea competițiilor școlare de rugby, în special pe cele de rugby tag, prin alocarea de resurse financiare si umane.

Obiectivul federatiei este cresterea numarului de jucatori prin atragerea copiilor din mediul scolar catre cluburile cu activitate de minirugby.

Federatia Romana de Rugby va propune organizarea in anul 2025 a urmatoarelor competitii:

- ✓ Festivaluri regionale de minirugby;
- ✓ Circuitul National de minirugby pentru sportivi U 8, U10, U12;
- ✓ Circuitul National de minirugby – etapa finala pentru categoria U14;

ECHIPE PARTICIPANTE

Programul competitional se va desfasura la 4 (patru) categorii de varsta si anume:

- copii "U" 8 (sportivi nascuti in anii 2017- 2018);
- copii "U" 10 (sportivi nascuti in anii 2015-2016);
- copii "U" 12 (sportivi nascuti in anii 2013-2014);
- copii "U" 14 (sportivi nascuti in anii 2011-2012);

S-a aprobat desfasurarea de FESTIVALURI REGIONALE, care vor fi sistem turneu sau etapa de etapa, in functie de numarul de echipe participante si de specificul regiunii.

1. Dupa desfasurarea festivalurilor regionale se vor desfasura 4 (patru) ETAPE NATIONALE (U8, U10, U12) si 1(una) ETAPA FINALA U 14 dupa cum urmeaza :

✓ **Pentru categoriile U8, U10, U12:**

- Etapa I Trofeul Dobrogea – 27-30.06.2025
- Etapa II Trofeul "FLORIN POPOVICI"– Baia Mare: 4-6.07 2025
- Etapa III Trofeul "BRANDUSA ANDRONIC " - Gura Humorului: 25-27.07.2025
- Etapa IV Trofeul "LEGENDELOR RUGBYULUI ROMANESC" – Bucuresti: 29.08-31.08

✓ **Pentru categoria U14 :**

- Etapa finala Cluj-Napoca – Organizator Rugby Cluj Junior: 13-15.06.2025

✓ **Competitie Dezvoltare rugby feminin – junioare (asociatii si cluburi neafiliate):**

- August 2025

2. La competitie participa toate cluburile care sunt afiliate la FRR.

3. Se vor disputa festivaluri regionale, astfel:

- ✓ **Muntenia;**

- ✓ **Moldova;**
- ✓ **Transilvania;**
- ✓ **Dobrogea;**

4. Festivalurile regionale vor fi organizate de cluburi si asociatii afiliate la FRR si desfasurate sub directa coordonare a Directorilor Regionali de Dezvoltare si/sau AJR-uri, care dupa terminarea fiecarui turneu sunt obligati sa trimita, in maximum 48 de ore, rezultatele si clasamentul la FRR, coordonatorului Departamentului Competitii - Copii.

Imediat dupa aprobare, acest manual va fi postat pe site-ul www.rugbyromania.ro.

Dupa desfasurarea festivalurilor regionale, in perioada vacantei de vara (2025) se vor desfasura etapele nationale.

La aceste etape sunt incurajate sa participe cat mai multe echipe.

Organizatorul etapei/turneului va avea obligatia de a asigura urmatoarele:

- ✓ **Agenti de securitate printr-o firma specializata de protectia si paza, sau voluntari echipati cu veste inscriptionate corespunzator, intr un numar suficient, astfel incat sa securizeze prin prezenta lor toate zonele de interes (toate caile de acces in incinta de joc, vestiarul oficialilor de meci, zona in care isi desfasoara activitatea Directorul de Turneu FRR etc);**
- ✓ **Un responsabil local de etapa/turneu, care va fi la dispozitia Directorului de Turneu pe intreaga desfasurare a competitiei, in vederea sprijinirii Directorului de Turneu pentru rezolvarea prompta q eventualelor probleme aparute pe parcursul competitiei. Responsabilul de turneu din partea organizatorului va fi prezent la teren cu cel putin o ora inainte de ora de incepere oficiala a primului meci;**
- ✓ **Legitimatii de access pentru fiecare dintre echipele participante si pentru oficialii de turneu, dupa cum urmeaza :**
 - **Pentru fiecare echipa participante max 3 legitimatii/echipa, care sa contina – Logo si/sau denumire echipa si Calitatea reprezentantului echipei (ANTRENOR x 2 legitimatii ; WATER CARRIER x 1 legitimatie) ;**
 - **Director Turneu FRR x 2 legitimatii – Logo Rugby Romania si mentiunea Director Turneu ;**
 - **Manager Arbitri FRR x 2 legitimatii – Logo Rugby Romania**

si mentiunea Manager Arbitri

➤ Director Dezvoltare FRR x 2 legitimatii - Logo Rugby Romania si mentiunea Director Dezvoltare

- ✓ Cazare cu pensiune completa pentru oficialii de meci, **care nu locuiesc in proximitatea locului de desfasurare a turneului** (Directorul de Turneu, Managerul de Arbitrii si arbitrii delegati de catre FRR la etapa/turneu);
- ✓ Cate un cort pentru fiecare club participant la competitie, amplasat cat mai aproape de terenurile de joc, in incinta de joc, daca locatia permite;
- ✓ Masa, scaune si umbrela/cort pentru zona oficiala, unde isi vor desfasura activitatea Directorul de Turneu si, eventual, cadrele medicale;
- ✓ Cort si scaune pentru zona de repaus a arbitrilor, care oficiaza la competitie. De asemenea, tinand cont de durata desfasurii competitiei, se recomanda punerea la dispozitia oficialilor de turneu de fructe & lichide de hidratare imbuteliate (apa si/sau isotonice, sucuri, energizante etc).
- ✓ **Ambulanta dotata cu aparatura de resuscitare si personal calificat aferent**, cat si a unui medic oficial al competitiei, care vor sta la teren pe **intreaga durata a desfasurarii competitiei**, conform prevederilor
- ✓ R.O.A.R. ;

Cheltuielile legate de baremurile oficialilor de turneu (Director Turneu FRR, Manager Arbitri si arbitri) vor fi suportate in mod egal de catre echipele participante.

Doar persoanelor care vor purta legitimatiile descrise mai sus li se va permite accesul in incinta de joc de catre personalul de securitate, toti ceilalti participanti la competitie (managerii echipelor, fotografi, sponsori, spectatori, parinti etc) NU VOR AVEA ACCES in incinta de joc pe toata durata competitiei.

MODUL DE DESFASURARE A COMPETITIEI

Programarea jocurilor se va face conform Tabelei Berger, luandu-se ca baza de calcul clasamentul final al echipelor participante in competitii de MINIRUGBY U8, U10, U12, U14, din anul 2024, astfel:

a) **in grupele geografice, care au in componenta 8 (opt) echipe fiecare**, se formeaza 2 (doua) grupe preliminare, denumite Grupa A si B, fiecare avand in componenta cate 4 (patru) echipe:

- ✓ alcatuirea grupelor este urmatoarea: Grupa A – are in componenta echipele clasate pe locurile 1, 3, 5 si 7; Grupa B – are in alcatuire echipele clasate pe locurile 2, 4, 6 si 8;
- ✓ se joaca fiecare cu fiecare, conform Tabelei Berger, meciuri/grupa 6 (sase), meciuri/echipa/grupa 3 (trei), total meciuri preliminare 12 (douasprezece) ;
- ✓ pentru stabilirea clasamentului general al turneului, respectiv locurile 1 si 2, joaca echipele clasate pe locurile I in Grupa A si Grupa B, pentru locurile 3 si 4 echipele clasate pe locurile II in grupe, pentru locurile 5 si 6 joaca echipele clasate pe locurile III in fiecare grupa, iar pentru locurile 7 si 8, echipele clasate pe locurile IV;

b) **in grupele geografice, care au in componenta 7 (sapte) echipe**, se joaca in conformitate cu prevederile de la pct. a), de mai sus, a opta echipa (Barberians) se va forma din jucatorii care nu figureaza pe Listele de inscriere ale celorlalte 7 (sapte) echipe ;

c) **in grupele geografice, care au in componenta 6 (sase) echipe fiecare**, se formeaza 2 (doua) grupe preliminare, denumite Grupa A si B, fiecare avand in componenta cate 3 (trei) echipe:

- ✓ alcatuirea grupelor este urmatoarea: Grupa A – are in componenta echipele clasate pe locurile 1, 3 si 5; Grupa B – are in alcatuire echipele clasate pe locurile 2, 4 si 6;
- ✓ se joaca fiecare cu fiecare, conform Tabelei Berger, meciuri/grupa 3 (trei), meciuri/echipa/grupa 2 (doua), total meciuri preliminare 9 (noua);
- ✓ pentru stabilirea clasamentului general al turneului, respectiv locurile 1 si 2, joaca echipele clasate pe locurile I in Grupa A si Grupa B, pentru locurile 3 si 4 echipele clasate pe locurile II in grupe, iar pentru locurile 5 si 6 joaca echipele clasate pe locurile III in fiecare grupa;

- d) **in grupele geografice, care au in componenta 5 (cinci) echipe fiecare** – se joaca fiecare cu fiecare, un singur meci, se vor aplica prevederile Tabelei Berger, 4 meciuri/echipa, total meciuri turneu 10;
- e) **in grupele geografice, care au in componenta 4 (patru) echipe fiecare** – se joaca fiecare cu fiecare, un singur meci, se vor aplica prevederile Tabelei Berger, 3 (trei) partide/echipa, total meciuri turneu 6;
- f) **in grupele geografice, care au in componenta 3 (trei) echipe fiecare** – se joaca fiecare cu fiecare, tur –retur, se vor aplica prevederile Tabelei Berger, 4 meciuri/echipa, 6 meciuri/turneu;
- g) daca la sfarsitul jocurilor, doua sau trei echipe se afla la egalitate (jocuri preliminare si finale) se aplica regulamentele FRR;
- h) in întocmirea clasamentelor intermediare, în caz de egalitate de puncte, echipele vor fi departajate pe baza numărului total de victorii, a diferenței dintre punctele marcate și primite și a numărului mai mare de încercări marcate în toate jocurile disputate până la momentul respectiv, criteriile aplicate în această ordine (ROAR, Art. 48.5).

Punctele acordate pentru stabilirea clasamentului turneului sunt:

- joc castigat – 3 puncte;
 - joc egal – 2 puncte;
 - joc pierdut – 1 punct.
-
- *Cererea de inscriere (tip FRR) + tabelul nominal trebuie trimise la Directorii Regionali de Dezvoltare cu 48 de ore inainte de inceperea competitiei pentru festivalurile regionale si catre FRR (departamentul competitii-copii) pentru etapele finale;*
 - *La etapele finale pot participa cluburile afiliate la FRR, iar etapele regionale sunt deschise tuturor asociatiilor si cluburilor;*
 - *Pentru etapele finale sunt necesare carnete de joc tip FRR, iar pentru festivalurile regionale se poate juca cu carnete tip FRR sau al asociatiilor judetene;*
 - *Echipele care nu pot prezenta un numar de jucatori conform cu categoria la care sunt inscrisi nu vor fi programate in competitie;*
 - *Fiecare echipa participante va fi insotita de un antrenor licentiat;*
 - *Asigurarile medicale, cu titlu de recomandare;*
 - *Protezele dentare sunt obligatorii;*
 - *Cu titlu de recomandare, se vor folosi ghete fara crampoane metalice.*

Totodata, sportivii au obligatia sa aiba inscrisa in carnetele de legitimare **viza medicala**, care trebuie efectuata cel putin de doua ori pe an; valabilitatea acesteia este de maximum sase luni. Mentionam ca se poate accepta si **aviz medical provizoriu, individual**, eliberat de autoritatea competenta (**maximum 21 de zile, de la data scadenta a ultimei vize medicale**).

Inaintea fiecarei etape, Directorul Regional de Dezvoltare/ Directorul de Turneu va organiza sedinta tehnica in cadrul careia arbitrii delegati vor verifica toate legitimitatile jucatorilor (viza anuala, viza medicala in termen, varsta jucatorilor, clubul la care este legitimat etc).

Toti sportivii trebuie sa aiba **carnetele de legitimare cu viza anuala, viza medicala in termenele de valabilitate** si carnet de elev, stampilat pe anul scolar prezent.

Sportivii care au fost asigurati medical, in urma recomandarilor facute, trebuie sa prezinte la inceputul competitiei copiile dupa asigurari, la Directorul Regional de Dezvoltare/Directorul de Turneu.

Ziua de competitie este **sambata si/sau duminica**, dar in mod exceptional si in cazuri bine justificate se pot programa si juca partide si in alte zile ale saptamanii, respectandu-se prevederile ROAR.

Ora oficiala de incepere a jocurilor, la partidele din cadrul turneelor regionale, va fi stabilita tinandu-se seama de gradul de ocupare al terenurilor, de posibilitatile de deplasare ale echipelor vizitatoare, precum si cuplarea comenzilor pentru asistenta medicala (ambulanta).

Meciurile se vor disputa conform Regulamentul jocului de minirugby aflat pe siteul www.rugbyromania.ro

Un sportiv eliminat definitiv cu cartonasa rosie nu va avea dreptul de a mai lua parte la competitie pana la judecarea cazului de catre **Comisia de Disciplina a Turneului**, in conformitate cu prevederile Regulamentului Disciplinar;

Un jucator care primeste cartonasa galben, va fi eliminat temporar 2

minute si va trebui sa mearga rapid la locul desemnat de organizator.

Dupa acordarea unui cartonas rosu, arbitrul jocului are obligatia de a face un raport suplimentar, in care va mentiona: numele si prenumele jucatorului eliminat, numarul carnetului de legitimare, minutul si cauzele eliminarii din joc.

Substituirile/inlocuirile de jucatori vor fi nelimitate.

De asemenea, fiecare echipa va avea 1 balon regulamentar pentru jocuri, ce se va prezenta arbitrului, la centrul terenului, la inceputul meciului.

Dupa terminarea fiecărei etape/turneu se va face un bilant de catre Directorul Regional de Dezvoltare, impreuna cu antrenorii, care va fi transmis catre Departamentul Tehnic si Departamentul Competitii.

DISPOZITII FINALE

In desfasurarea competitiei, pe toata durata acesteia, reprezentantii oficiali, sportivii echipelor si celelalte persoane angrenate in pregatirea, organizarea si desfasurarea acesteia trebuie sa respecte principiile de etica si deontologie in rugby, prevazute in **Anexa nr. 3** (vezi **Site-ul www.rugbyromania.ro, Sectiunea Download**), care vor asigura conditiile propice climatului de fair-play si vor duce la disparitia manifestarilor contrare principiilor acestui sport.

Prezentul Regulament a fost aprobat de Biroul Federal la data de si intra in vigoare incepand cu aceasta data.

Secretar General
Florinel Matei

Manager Tehnic
Mircea Paraschiv

Manager Dezvoltare
Ciprian Popa

Manager T&E
Daniel Mitrea

Director Departamentul Competitii
Marius Raczek

Coordonator Competitii Copii
Nicolae Sisiu

Presedinte CCA
Mihai Irimia